Procesverslag Yorick Schouten

# The Making Of

* Maand 1

In de eerste maand startte onze groep vrij sterk, we waren al snel aan het vergaderen, het duurde niet lang voordat ons idee er was. We begonnen vrijwel meteen met een concept maken voor wat we wilde maken; een science fantasy omgeving. De tweede vergadering gingen we zitten over wat onze naam zou worden. Na vragen aan mijn groepsgenoten zonder antwoord opperde ik het idee voor Infinity, mijn groep was het hier mee eens en dat werd onze bedrijfsnaam.

De derde vergadering was gericht op de wapens voor het project. We spraken een styleguide af en zette een deadline voor het model van het wapen. In vergadering vier kwam het te boven dat Wesley zijn model niet af had voor de deadline. Volgens de afspraak gaven we Wesley een tweede deadline om te halen. Deze redde hij ook niet, zonder in overleg te komen of om hulp te vragen. Samen met de rest van de groep kwamen we op het besluit Wesley te verwijderen uit de groep. Verder hadden we in de vierde vergadering een deadline gesteld voor de textures van ons wapen.

* Maand 2

De tweede maand is een stuk moeizamer verlopen. Ik merkte een dip in mijn inzet en had geen zin meer mijn groep op sleeptouw te nemen wat vergaderen en plannen betreft en tot mijn spijt hield ik hier ook mee op. Er is vanaf dat punt tot net voor de deadline van het project ook vrijwel niets meer overlegd. Sebastiaan heeft zich in deze periode vooral gericht op het maken van zijn wapen. Van Thomas weet ik niet zeker wat hij heft gedaan. Ik zelf heb het project een stuk laten liggen omdat ik drukker ben geweest met mijn eigen gezondheid.

* Laatste week voor de deadline

In de laatste week pakte Thomas het touw weer op en kreeg de rest aan het werk. Sebastiaan ging aan het werk aan een environment, Thomas aan de presentatie en ik aan het bedrijfsplan van ons bedrijf.